

# Aplikace pravděpodobnostních modelů v kurzovém sázení

Ing. Tomáš Kouřim

FJFI ČVUT

28.4.2016

# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Obsah

## 1 Kurzové sázení

### ■ Tennis

- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Tennis a náhodné procesy

- 1 Série sportovních utkání (daného hráče, v dané soutěži) je náhodný proces
- 2 Průběh jednoho sportovního utkání je rovněž realizace náhodného procesu
- 3 Tenisový zápas v sobě obsahuje hned několik náhodných procesů
  - zápas
  - set
  - gam
  - míče



# Tenis a kurzové sázení

- 1 Sázkařsky významný sport
  - Celosvětový impakt
  - Velké množství soutěží
  - Prakticky celoročně
  - Velký důraz na národní příslušnost
  - Individuální i týmový
- 2 Kurzy sázkových kanceláří jsou dobrým benchmarkem
- 3 V roce 2014 prosázeno v ČR 35,6 miliardy korun (na regulovaném trhu)



# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_i > 0$
- $k_i > 1$
- $k_i \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_i \approx \frac{1}{p_i}$



## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_j > 0$
- $k_j > 1$
- $k_j \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_j \approx \frac{1}{p_j}$





## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_j > 0$
- $k_j > 1$
- $k_j \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_j \approx \frac{1}{p_j}$



## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_j > 0$
- $k_j > 1$
- $k_j \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_j \approx \frac{1}{p_j}$



## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_j > 0$
- $k_j > 1$
- $k_j \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_j \approx \frac{1}{p_j}$



## Kurzové sázení

## Def.: Kurz

Mějme diskrétní náhodnou veličinu  $X$  s  $n$  stavy a rozdělením  $p$ . Libovolnou  $n$ -tici  $k = (k_1, \dots, k_n)$ ,  $k_i \in \mathbb{R}$  k ní přiřazenou nazveme kurzem (kurzovou  $n$ -ticí). Sázka 1 jednotky na příležitost  $j$  znamená, že pokud je výsledkem realizace náhodné veličiny  $X$  jev  $j$ , vyplatí bookmaker sázejícímu  $k_j$  jednotek, jinak si 1 jednotku ponechá

- $k_j > 0$
- $k_j > 1$
- $k_j \in \mathbb{Q}$
- $k = f(p)$
- $k_j \approx \frac{1}{p_j}$



# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "férkurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  férkurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  férkurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.



# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "férkurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  férkurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  férkurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.



# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "fékurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  fékurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  fékurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.



# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "férkurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  férkurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  férkurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.





# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "férkurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  férkurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  férkurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.



# Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti

- $\kappa = \sum_{i=1}^n \frac{1}{k_i}$ 
  - $\kappa = 1 \implies k$  jsou "férkurzy"
  - $\kappa > 1 \implies k$  jsou "podkurzy"
  - $\kappa < 1 \implies k$  jsou "nadkurzy"
- Pokud jsou  $k$  férkurzy, pak se je vektor  $\tilde{p} = (\tilde{p}_1, \dots, \tilde{p}_n)$ ,  $\tilde{p}_i = \frac{1}{k_i}$  odhadem rozdělení pravděpodobnosti  $p$  náhodné veličiny  $X$ .
- Pokud platí, že  $k_i = \frac{1}{p_i} \forall i \in \hat{n}$ , pak jsou  $k$  férkurzy. Opačná implikace ovšem neplatí.



## Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti II

- Libovolné kurzy  $k$  lze převést na férkurzy normalizací
- $f(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{1}{k_i \cdot \kappa}$  je odhadem pravděpodobnosti  $p_i$

### Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$p_k = (0.99, 0.111)$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$k_{\text{real}} = (1.01, 40)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\text{payout} \dots \frac{1}{1.101} = 0.9$$

$$\tilde{p} = (0.9, 0.1)$$

$$p_{\text{real}} = (0.975, 0.025)$$



## Kurzy a rozdělení pravděpodobnosti II

- Libovolné kurzy  $k$  lze převést na férkurzy normalizací
- $f(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{1}{k_i \cdot \kappa}$  je odhadem pravděpodobnosti  $p_i$

### Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$p_k = (0.99, 0.111)$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$k_{real} = (1.01, 40)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\text{payout} \dots \frac{1}{1.101} = 0.9$$

$$\tilde{p} = (0.9, 0.1)$$

$$p_{real} = (0.975, 0.025)$$



## Kurz a rozdělení pravděpodobnosti II

- Libovolné kurzy  $k$  lze převést na férkurzy normalizací
- $f(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{1}{k_i \cdot \kappa}$  je odhadem pravděpodobnosti  $p_i$

## Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$p_k = (0.99, 0.111)$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$k_{real} = (1.01, 40)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\text{payout} \dots \frac{1}{1.101} = 0.9$$

$$\tilde{p} = (0.9, 0.1)$$

$$p_{real} = (0.975, 0.025)$$



# Normalizace kurzů

- Opačný přístup
  - marže u outsidera
  - kurz na favorita blízký fédkurzu
- $g(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{k_i(n-1)}{(n-1) + k_i(1 - \frac{1}{f(k_i)})(\kappa-1)}$

## Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i}^{\circ} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$\tilde{p} = (0.98, 0.02)$$

$$k_{real} = (1.01, 40)$$

$$p_{real} = (0.975, 0.025)$$

- Lineární interpolace mezi uvedenými dvěma přístupy.



## Normalizace kurzů

- Opačný přístup
  - marže u outsidera
  - kurz na favorita blízký fértkurzu
- $g(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{k_i(n-1)}{(n-1) + k_i(1 - \frac{1}{f(k_i)})(\kappa-1)}$ .

### Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i}^{\circ} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$k_{real} = (1.01, 40)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\tilde{p} = (0.98, 0.02)$$

$$p_{real} = (0.975, 0.025)$$

- Lineární interpolace mezi uvedenými dvěma přístupy.

## Normalizace kurzů

- Opačný přístup
  - marže u outsidera
  - kurz na favorita blízký fércurzu
- $g(k_i) = \tilde{p}_i = \frac{k_i(n-1)}{(n-1) + k_i(1 - \frac{1}{f(k_i)})(\kappa-1)}$ .

### Příklad

$$k = (1.01, 9)$$

$$\tilde{p}_i = p_{k_i} - p_{k_i}^{\circ} \cdot (1 - \text{payout})$$

$$k_{real} = (1.01, 40)$$

$$\kappa = 1.101$$

$$\tilde{p} = (0.98, 0.02)$$

$$p_{real} = (0.975, 0.025)$$

- Lineární interpolace mezi uvedenými dvěma přístupy.





# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- **Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti**

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Posloupnost alternativních rozdělení

- Každé tenisové utkání je unikátní
  - Různí hráči
  - Různé podmínky
  - Různé období
- Máme vždy jen jedno pozorování dané náhodné veličiny  $X_j$
- Každá má alternativní rozdělení s parametrem  $p_j$
- Lyapunov CLT  $\implies \sum_{j=1}^n X_j \sim N(\sum p_j, \sum p_j \cdot (1 - p_j))$



# Posloupnost alternativních rozdělení

- Každé tenisové utkání je unikátní
  - Různí hráči
  - Různé podmínky
  - Různé období
- Máme vždy jen jedno pozorování dané náhodné veličiny  $X_j$
- Každá má alternativní rozdělení s parametrem  $p_j$
- Lyapunov CLT  $\implies \sum_{j=1}^n X_j \sim N(\sum p_j, \sum p_j \cdot (1 - p_j))$



# Posloupnost alternativních rozdělení

- Každé tenisové utkání je unikátní
  - Různí hráči
  - Různé podmínky
  - Různé období
- Máme vždy jen jedno pozorování dané náhodné veličiny  $X_j$
- Každá má alternativní rozdělení s parametrem  $p_j$
- Lyapunov CLT  $\implies \sum_{j=1}^n X_j \sim N(\sum p_j, \sum p_j \cdot (1 - p_j))$



# Posloupnost alternativních rozdělení

- Každé tenisové utkání je unikátní
  - Různí hráči
  - Různé podmínky
  - Různé období
- Máme vždy jen jedno pozorování dané náhodné veličiny  $X_j$
- Každá má alternativní rozdělení s parametrem  $p_j$
- Lyapunov CLT  $\implies \sum_{j=1}^n X_j \sim N(\sum p_j, \sum p_j \cdot (1 - p_j))$



# Sázečí strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz



# Sázečí strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz



# Sázeční strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz





# Sázeční strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz



# Sázeční strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz



# Sázeční strategie

- Místo počtu výher hráče můžeme sledovat celkovou bilanci "sázkové strategie"
  - 1 Sázka 1 jednotka
  - 2 Sázka  $\frac{1}{k}$
  - 3  $p, k-1, \dots$
- Každá strategie konverguje k určitému normálnímu rozdělení
- Můžeme provádět standardní testování hypotéz



# Porovnání strategií

- Předpokládáme, že se vždy jedná o férekurzy

## Strategie "1"

$$E(X) = 0$$

$$\text{Var}(X) = \sum_{j=1}^n \frac{1-p_j}{p_j}$$

$$(X_{h1} + X_{h2}) ? 0$$

$$\text{Var}(X_{h1}) \neq \text{Var}(X_{h2})$$

## Strategie "1/k"

$$E(X) = 0$$

$$\text{Var}(X) = \sum_{j=1}^n p_j(1-p_j)$$

$$(X_{h1} + X_{h2}) = 0$$

$$\text{Var}(X_{h1}) = \text{Var}(X_{h2})$$



# Porovnání strategií

- Předpokládáme, že se vždy jedná o fércurzy

## Strategie "1"

$$E(X) = 0$$

$$\text{Var}(X) = \sum_{j=1}^n \frac{1-p_j}{p_j}$$

$$(X_{h1} + X_{h2}) ? 0$$

$$\text{Var}(X_{h1}) \neq \text{Var}(X_{h2})$$

## Strategie "1/k"

$$E(X) = 0$$

$$\text{Var}(X) = \sum_{j=1}^n p_j(1-p_j)$$

$$(X_{h1} + X_{h2}) = 0$$

$$\text{Var}(X_{h1}) = \text{Var}(X_{h2})$$



## Příklad

$k_1$	$k_2$	$p_1$	$p_2$	$h_1$	$h_2$	$zisk_1$	$zisk_2$
1.25	5	0.8	0.2	1	0	0.25	-1
1.5	3	0.66	0.33	1	0	0.5	-1
1.8	2.25	0.55	0.44	1	0	0.8	-1
1.01	101	0.99	0.01	0	1	-1	100

Table: Příklad aplikace sázkové strategie "1".



## Příklad

$k_1$	$k_2$	$p_1$	$p_2$	$h_1$	$h_2$	$zisk_1$	$zisk_2$
1.25	5	0.8	0.2	1	0	0.2	-0.2
1.5	3	0.66	0.33	1	0	0.33	-0.33
1.8	2.25	0.55	0.44	1	0	0.44	-0.44
1.01	101	0.99	0.01	0	1	-0.99	0.99

Table: Příklad aplikace sázkové strategie "1/k".

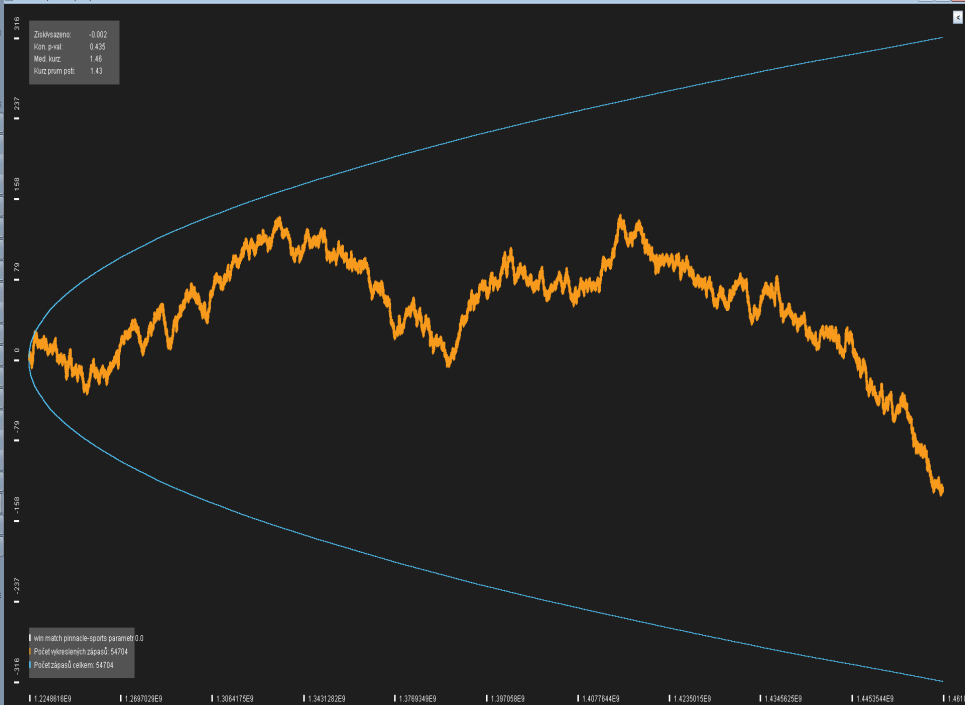


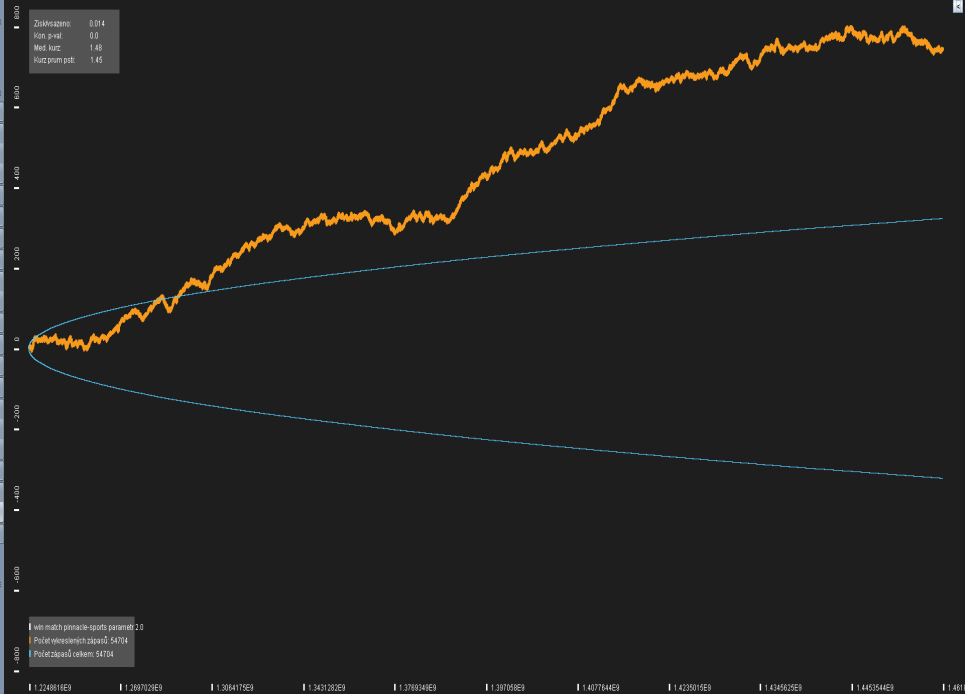
## Další kritéria hodnocení

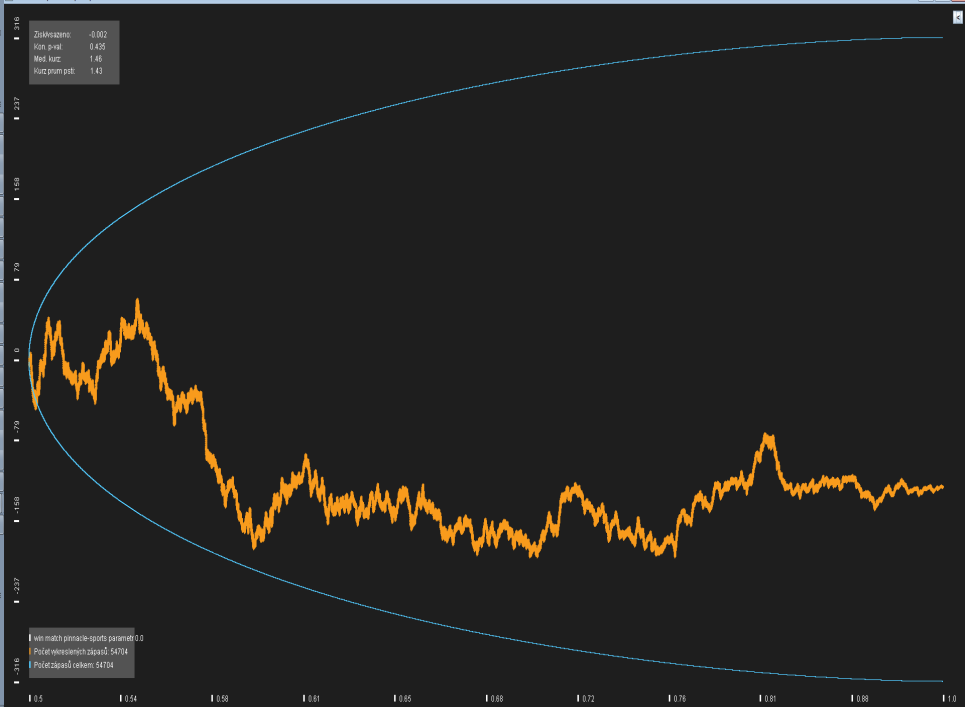
- 1 Log-likelihood
- 2 Parametry jako extrémní či průměrné odchylky od očekávaných hodnot
- 3 Vše lze řešit i pro nejružnější podskupiny pozorování, ideálně pro všechny (výpočetně nemožné)













# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Predikce na základě historických výsledků

- Přímočarý přístup
- Cílem je co nejpřesněji odhadnout vítěze
- Zkreslená a neúplná data
  - Výsledek ovlivňují objektivní ale i subjektivní data
  - Subjektivní data jsou těžko kvantifikovatelná
  - A ještě hůře dohledatelná
- Vyřešený problém



# Predikce na základě historických výsledků

- Přímočarý přístup
- Cílem je co nejpřesněji odhadnout vítěze
- Zkreslená a neúplná data
  - Výsledek ovlivňují objektivní ale i subjektivní data
    - Subjektivní data jsou těžko kvantifikovatelná
    - A ještě hůře dohledatelná
- Vyřešený problém



# Predikce na základě historických výsledků

- Přímočarý přístup
- Cílem je co nejpřesněji odhadnout vítěze
- Zkreslená a neúplná data
  - Výsledek ovlivňují objektivní ale i subjektivní data
  - Subjektivní data jsou těžko kvantifikovatelná
    - A ještě hůře dohledatelná
- Vyřešený problém





# Predikce na základě historických výsledků

- Přímočarý přístup
- Cílem je co nejpřesněji odhadnout vítěze
- Zkreslená a neúplná data
  - Výsledek ovlivňují objektivní ale i subjektivní data
  - Subjektivní data jsou těžko kvantifikovatelná
  - A ještě hůře dohledatelná
- Vyřešený problém



# Predikce na základě historických výsledků

- Přímočarý přístup
- Cílem je co nejpřesněji odhadnout vítěze
- Zkreslená a neúplná data
  - Výsledek ovlivňují objektivní ale i subjektivní data
  - Subjektivní data jsou těžko kvantifikovatelná
  - A ještě hůře dohledatelná
- Vyřešený problém



# Predikce na základě historických kurzů

- Cílem je odhadnout dílčí výsledek utkání
- Anomálie lépe podchycené ve vstupních datech
- Vstupní data jsou relativně dobře dohledatelná a to včetně historie
- Více prostoru pro predikci - teoreticky až na úroveň jednotlivých míčků
- "Díry na trhu"



# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- **Markovské procesy**
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Markovské procesy

- Pravděpodobnost výskytu v čase  $t$  závisí pouze na pozici ve stavu  $t - 1$
- Bezpaměťový náhodný proces - Markovská vlastnost
- Diskrétní množina stavů
- Dělí se na konečné, nekonečné, homogenní, nehomogenní,...
- Tenisové utkání je konečný absorbční Markovův proces (nebo může být)



# Markovský proces

- Je popsán

- 1 vektorem počátečního rozdělení  $p(0) = (p_1, \dots, p_N)$

- 2 maticí přechodu  $P$

- $p_i(n)$  představuje pravděpodobnost, že se proces bude v kroku  $n$  nacházet ve stavu  $j$ .
- $p_{ij}$  je pravděpodobnost, že se proces dostane z aktuálního stavu  $i$  v příštím kroce do stavu  $j$ .
- $p(n) = p(0) \cdot P^n$
- Existují jednoduché nástroje pro výpočet celé řady zajímavých aspektů Markovského řetězce.



# Markovský proces

- Je popsán
  - 1 vektorem počátečního rozdělení  $p(0) = (p_1, \dots, p_N)$
  - 2 maticí přechodu  $P$
- $p_i(n)$  představuje pravděpodobnost, že se proces bude v kroku  $n$  nacházet ve stavu  $j$ .
- $p_{ij}$  je pravděpodobnost, že se proces dostane z aktuálního stavu  $i$  v příštím kroce do stavu  $j$ .
- $p(n) = p(0) \cdot P^n$
- Existují jednoduché nástroje pro výpočet celé řady zajímavých aspektů Markovského řetězce.



# Markovský proces

- Je popsán
  - 1 vektorem počátečního rozdělení  $p(0) = (p_1, \dots, p_N)$
  - 2 maticí přechodu  $P$
- $p_i(n)$  představuje pravděpodobnost, že se proces bude v kroku  $n$  nacházet ve stavu  $j$ .
- $p_{ij}$  je pravděpodobnost, že se proces dostane z aktuálního stavu  $i$  v příštím kroce do stavu  $j$ .
- $p(n) = p(0) \cdot P^n$
- Existují jednoduché nástroje pro výpočet celé řady zajímavých aspektů Markovského řetězce.





# Markovský proces

- Je popsán
  - 1 vektorem počátečního rozdělení  $p(0) = (p_1, \dots, p_N)$
  - 2 maticí přechodu  $P$
- $p_i(n)$  představuje pravděpodobnost, že se proces bude v kroku  $n$  nacházet ve stavu  $j$ .
- $p_{ij}$  je pravděpodobnost, že se proces dostane z aktuálního stavu  $i$  v příštím kroce do stavu  $j$ .
- $p(n) = p(0) \cdot P^n$
- Existují jednoduché nástroje pro výpočet celé řady zajímavých aspektů Markovského řetězce.



# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Markovská vlastnost v tenise - sety

- Sledují vývoj utkání hraného na dva vítězné sety
- Proces má 4 tranzientní stavy a dva absorbční
- Neměnná pravděpodobnost výhry setu
  - Pravděpodobnosti přechodu jsou stejné pro všechny tranzientní stavy, tedy jsou i.i.d.
  - Řešení rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$
- Pravděpodobnost závislá pouze na stavu.
  - Stav 1:1 má předchodové pravděpodobnosti nezávislé na cestě do tohoto stavu.
- Výsledky prvního setu odpovídají markovskému předpokladu s neměnnou pravděpodobností výhry v setu.



$p_z$ lower	$p_z$ upper	$p_s$ i.i.d.	2nd set win ratio	total	p_value
0,50	0,53	0,51	0,67	226	0,000
0,53	0,57	0,54	0,63	813	0,000
0,57	0,61	0,56	0,65	857	0,000
0,61	0,66	0,59	0,71	892	0,000
0,66	0,70	0,61	0,70	1257	0,000
0,70	0,76	0,66	0,74	1589	0,000
0,76	0,81	0,70	0,78	998	0,000
0,81	0,87	0,75	0,80	1117	0,000
0,87	0,93	0,80	0,87	930	0,000
0,93	1	0,88	0,89	634	0,168
0,5	1	0,65	0,75	9313	0,000

Table: The favorite has won the first set.

$p_z$ lower	$p_z$ upper	$p_s$ i.i.d.	2nd set win ratio	total	p_value
0,50	0,53	0,51	0,36	216	0,000
0,53	0,57	0,54	0,41	713	0,000
0,57	0,61	0,56	0,46	644	0,000
0,61	0,66	0,59	0,48	669	0,000
0,66	0,70	0,61	0,50	821	0,000
0,70	0,76	0,66	0,55	759	0,000
0,76	0,81	0,70	0,60	428	0,000
0,81	0,87	0,75	0,59	370	0,000
0,87	0,93	0,80	0,67	243	0,000
0,93	1	0,88	0,75	64	0,001
0,5	1	0,65	0,51	4927	0,000

Table: The favorite has lost the first set.

# Markovská vlastnost v tenise - sety

- Sleduji vývoj utkání hraného na dva vítězné sety
- Proces má 4 tranzientní stavy a dva absorbční
- Neměnná pravděpodobnost výhry setu
  - Pravděpodobnosti přechodu jsou stejné pro všechny tranzientní stavy, tedy jsou i.i.d.
  - Řešení rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$
- Pravděpodobnost závislá pouze na stavu.
  - Stav 1:1 má předchodové pravděpodobnosti nezávislé na cestě do tohoto stavu.
- Výsledky prvního setu odpovídají markovskému předpokladu s neměnnou pravděpodobností výhry v setu.



$p_z$ lower	$p_z$ up- per	outs fav	total	fav outs	total	p- value
0,50	0,53	0,65	78	0,47	75	0,009
0,53	0,57	0,58	291	0,41	300	0,000
0,57	0,61	0,59	294	0,50	300	0,012
0,61	0,66	0,56	320	0,55	260	0,375
0,66	0,70	0,63	412	0,59	380	0,130
0,70	0,76	0,66	414	0,65	416	0,404
0,76	0,81	0,73	255	0,73	222	0,421
0,81	0,87	0,76	217	0,75	228	0,444
0,87	0,93	0,79	163	0,76	118	0,285
0,93	1	0,83	48	0,81	70	0,394
0,5	1	0,65	2492	0,60	2369	0,000

**Table:** Comparison of the two ways of getting into the 1:1 state of a tennis match.



# Markovská vlastnost v tenise - sety

- Sledují vývoj utkání hraného na dva vítězné sety
- Proces má 4 tranzientní stavy a dva absorbční
- Neměnná pravděpodobnost výhry setu
  - Pravděpodobnosti přechodu jsou stejné pro všechny tranzientní stavy, tedy jsou i.i.d.
  - Řešení rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$
- Pravděpodobnost závislá pouze na stavu.
  - Stav 1:1 má předchodové pravděpodobnosti nezávislé na cestě do tohoto stavu.
- Výsledky prvního setu odpovídají markovskému předpokladu s neměnnou pravděpodobností výhry v setu.





$p_z$ lower	$p_z$ upper	$p_s$ i.i.d.	1st set win ratio	total	p_value
0,50	0,53	0,51	0,51	442	0,491
0,53	0,57	0,54	0,53	1526	0,398
0,57	0,61	0,56	0,57	1501	0,264
0,61	0,66	0,59	0,57	1561	0,123
0,66	0,70	0,61	0,60	2078	0,087
0,70	0,76	0,66	0,68	2348	0,032
0,76	0,81	0,70	0,70	1426	0,361
0,81	0,87	0,75	0,75	1487	0,429
0,87	0,93	0,80	0,79	1173	0,178
0,93	1	0,88	0,91	698	0,006
0,5	1	0,65	0,65	14240	0,476



Table: The i.i.d. hypothesis compared to the actual results of first sets.

# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

- Popis postupu
- Výsledky



# Vstupní data

- Výsledky zápasů ATP z let 2009 až 2014.
  - Pouze turnaje hrané na 2 vítězné sety.
  - Turnaje série Challenger, ITF a veškeré ženské turnaje zatím vynechány.
- Historické kurzy od devíti sázkových kanceláří.
  - Tipsport, Fortuna, bet365, bwin, bet-at-home, Interwetten, Sportingbet, Unibet, William Hill.
  - navíc průměr a maximum.
- Data získána ze serveru [www.livesport.cz](http://www.livesport.cz)



# Použití dat

- 1 Skutečné kurzy sázkových kanceláří na vítěze zápasu převedu na férekurzy.
- 2 Jako vstup pro výpočty vyberu tu sadu kurzů, která nejlépe odpovídá skutečnosti (bet365).
- 3 Pravděpodobnosti výhry v prvním setu získám řešením rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$ .
- 4 Porovnám získané pravděpodobnosti s kurzy vypsányi jednotlivými sázkovými kancelářemi.



# Použití dat

- 1 Skutečné kurzy sázkových kanceláří na vítěze zápasu převedu na férekurzy.
- 2 Jako vstup pro výpočty vyberu tu sadu kurzů, která nejlépe odpovídá skutečnosti (bet365).
- 3 Pravděpodobnosti výhry v prvním setu získám řešením rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$ .
- 4 Porovnám získané pravděpodobnosti s kurzy vypsányi jednotlivými sázkovými kancelářemi.



# Použití dat

- 1 Skutečné kurzy sázkových kanceláří na vítěze zápasu převedu na férekurzy.
- 2 Jako vstup pro výpočty vyberu tu sadu kurzů, která nejlépe odpovídá skutečnosti (bet365).
- 3 Pravděpodobnosti výhry v prvním setu získám řešením rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$ .
- 4 Porovnám získané pravděpodobnosti s kurzy vypsanými jednotlivými sázkovými kancelářemi.



# Použití dat

- 1 Skutečné kurzy sázkových kanceláří na vítěze zápasu převedu na fékurzy.
- 2 Jako vstup pro výpočty vyberu tu sadu kurzů, která nejlépe odpovídá skutečnosti (bet365).
- 3 Pravděpodobnosti výhry v prvním setu získám řešením rovnice  $p_{zapasu} = p_{setu}^2 + 2 \cdot p_{setu} \cdot (1 - p_{setu})$ .
- 4 Porovnám získané pravděpodobnosti s kurzy vypsanými jednotlivými sázkovými kancelářemi.



# Obsah

## 1 Kurzové sázení

- Tenis
- Kurz jako odhad pravděpodobnosti
- Hodnocení kvality odhadu pravděpodobnosti

## 2 Predikce průběhu utkání

- Základní přístupy k predikcím
- Markovské procesy
- Markovské procesy v tenise

## 3 Aplikace výsledků

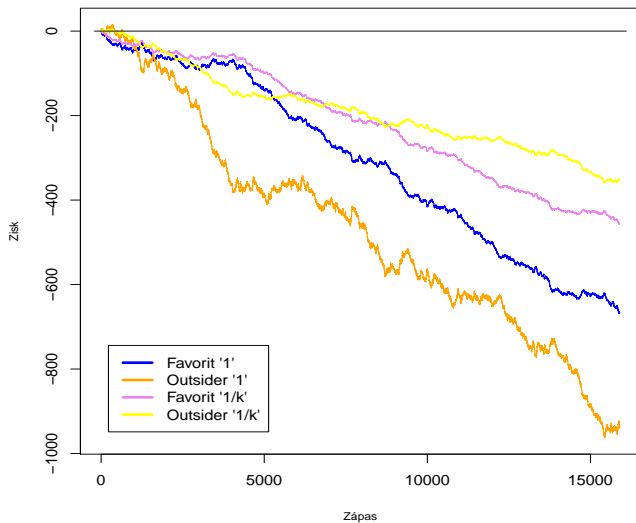
- Popis postupu
- Výsledky



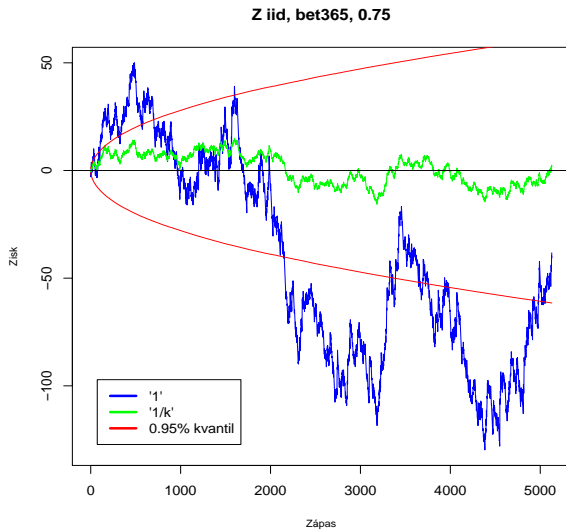


# Sázení na všechna utkání

Výhra v setu – bookmaker Maximum

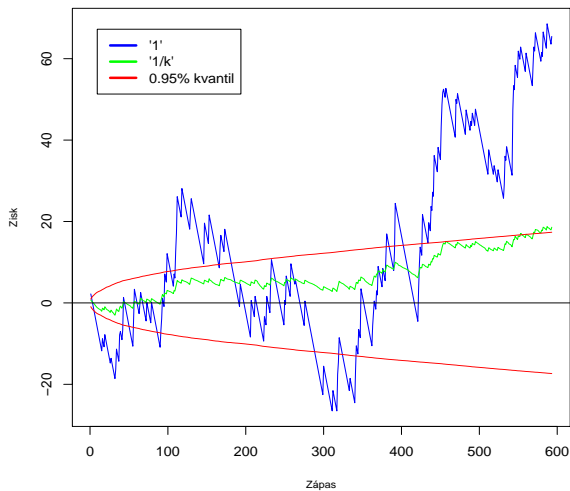


# Sázení na vyšší kurz



# Sázení na o 10 % vyšší kurz

Z iid, bet365, 0.75



## Přehled výsledků sázení

Strategie	Zisk	ROI	Sázek	Min	ROI 2
Favorit "1"	-666.21	-4.19 %	15 898	-669.78	-99.4 %
Favorit "1/k"	-455.57	-4.18 %	15 898	-458.1	-99.4 %
Vyšší kurz "1"	-38.24	-0.75 %	5128	-129.76	-29.47 %
Vyšší kurz "1/k"	2.5	0.15 %	5128	-15.72	15.9 %
10% vyšší "1"	65.47	11.04 %	593	-26.54	247 %
10% vyšší "1/k"	18.59	21.77 %	593	-3.02	615 %



# Závěr

- Úvod do kurzového sázení
- Ukázka jednoduchého modelu a jeho výsledků
- Sázení je gambling!



# Závěr

- Úvod do kurzového sázení
- Ukázka jednoduchého modelu a jeho výsledků
- **Sázení je gambling!**



*Děkuji za pozornost.*

*tom@skourim.com*